



Regulamin Turnieju „CyberManewry” 26 Styczeń 2018r organizowanego przez Stowarzyszenie Polska - Świat

I. Postanowienia Ogólne

§1

1. Niniejszy Regulamin określa zasady turnieju CyberManewry zwanego dalej “Turniejem”.
2. Organizatorem Turnieju jest Stowarzyszenie Polska-Świat w Bielsku-Białej.
3. Celem Turnieju jest zwiększanie wiedzy uczestników na temat nowoczesnych technologii i bezpiecznego korzystania z sieci Internet.
4. Turniej odbędzie się 26 stycznia 2018r.

II. Uczestnictwo w konkursie

§2

1. Uczestnikiem Turnieju może być uczeń szkoły gimnazjalnej z regionu Podbeskidzia.
2. Turniej składa się z sześciu etapów:
 - CyberLabirynt z wykorzystaniem technologii inteligentnego budynku
 - VirtualReality z użyciem okularów wirtualnej rzeczywistości
 - InteractiveShooting z użyciem multimedialnej strzelnicy
 - E-Sport na bazie gry komputerowej League of Legend
 - PC Creator czyli składanie komputera na czas
 - CYBERBEZPIECZEŃSTWO – wykład z quizem dla Opiekunów grup

III. Zasady Turnieju

§3

1. W konkurencjach bierze udział 4 osobowa drużyna składająca się z uczniów, nad którymi czuwa Opiekun grupy.
2. Ocenie podlegać będzie każda z dyscyplin oddzielnie, przy czym warunkiem klasyfikacji końcowej jest ukończenie przez drużynę wszystkich etapów.
3. Udział w turnieju jest jednoznaczny z nieodpłatnym udzieleniem prawa do wykorzystania przez organizatorów WIZERUNKU uczestników do promocji turnieju.

4. Osoby nadsyłające zgłoszenia wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatora Konkursu swoich danych osobowych (Ustawa o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku, Dz U. nr 133, poz 833, z późn. Zm.)

IV. Uczestnictwo w Turnieju

§4

1. Warunkiem udziału w Turnieju jest rejestracja drużyny poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego.
2. W Turnieju nie będą uwzględniane zgłoszenia niespełniające warunków niniejszego Regulaminu.

V. Przebieg Turnieju

§5

1. Prezes Stowarzyszenia Polska- Świat w Bielsku-Białej powoła Komisję Sędziowską, która czuwać będzie nad prawidłowym przebiegiem Turnieju.
2. Etapy Turnieju będą oceniane przez każdego członka komisji osobno, następnie punkty zostaną zsumowane.
3. Punktacja przyznana przez poszczególnych Sędziów nie podlega odwołaniu.
4. W przypadku większej liczby drużyn z taką samą ilością punktów w pierwszych 6 miejscach Komisja przeprowadzi dogrywkę między tymi drużynami w konkurencji E-Sport (League of Legend).
5. Laureatami Turnieju zostają drużyny - zdobywcy trzech pierwszych miejsc.
6. W szczególnych przypadkach Organizator zastrzega sobie możliwość przyznania nagród równorzędnych.
7. Decyzja Komisji Sędziowskiej Turnieju jest ostateczna bez możliwości odwołania.
8. Rozstrzygnięcie Turnieju nastąpi na podstawie wyników z wszystkich etapów, Komisja Sędziowska ustala zdobywców I-go, II-go i III-go miejsca oraz ma prawo przyznać wyróżnienia.
9. Sprawy nieuregulowane w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Organizator.